



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Augmenter durée animation rigid body**

**Subject: Re: Augmenter durée animation rigid body**

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 10/2/2021 10:14:08

Ok j'ai trouvé, dans le panneau Editor Type > Scènes properties > cache > et on règle Simulation start et End

:) problème réglé !