



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenter durée animation rigid body

Subject: Re: Augmenter durée animation rigid body

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 10/2/2021 14:59:50

Yes c'était bien le margin qui est de 0.4 par défaut, j'aurais dû venir le stipuler :)
j'ai pu faire un peu de rendu je posterai le résultat !

Un grand merci tout de même.

Au passage une dernière question, après je ne lessive plus ce sujet, j'ai mis un lien de parenté entre ma caméra et mon projectile, lorsque le projectile avance, ma caméra le suit, parfait, mais elle suit aussi la rotation du projectile, je chercherai donc à ne suivre que le déplacement et non la rotation, est il possible de découpler ?