



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"

Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"

Posté par: timeman13

Contribution le : 10/2/2021 22:49:30

Update :

-Revue globale du pacing des ennemis, ainsi que de leurs placements.

-Nouvelles attaques en buffer du personnage.

-créations de nouveaux assets/ terrain plus réalistes (donc plus gourmands en ressources) pour les cutscenes pré calculées.

Amélioration du placement de la caméra (elle s'adapte automatiquement en fonction de la distance entre le personnage et les ennemis.