



Forum: Questions & Réponses

Topic: Fusionner deux mesh

Subject: Re: Fusionner deux mesh

Posté par: Laorz

Contribution le : 12/2/2021 15:26:59

Salut, si j'ai bien compris ce que tu veux faire, tu peux mettre un modificateur boolean sur ton 1er mesh. Dans Opération tu mets sur Union, Objet sur ton 2e mesh. Tu applique le modificateur et ça devrait être bon. L'opération dédouble ton 2e mesh donc tu peux supprimer cette occurrence.