



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 12/2/2021 15:52:46

Bonjour,

J'ai tenté de print "getButtonActiveList()" mais il ne retourne rien pour les gâchette, par contre en testant j'ai remarqué que seul la gâchette gauche était prise en compte et qu'elle était donc bien séparée de la gâchette droite.

J'avais pris comme base la manette xbox 360, mais ils ont du régler ce problème avec la manette xbox one.