



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 13/2/2021 22:00:16

Bonsoir.

J'ai remarqué des problèmes de fonctionnalité il y a quelques années et c'est pour cela que je m'étais orienté vers unity où j'avais traduit mes scripts de personnage, météo/date, et interface.

Etant toujours en cours de modélisation de ma carte, je prototype pour le moment "rapidement" sur blender pour la tester avec mon personnage, et tenterais peut être ensuite quelques objets interactifs avant de retourner sur la modélisation de la carte.

Si je souhaite une plus grande diffusion lorsque le projet sera suffisamment complet, Je pense encore une fois testé une traduction dans unity.