



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: UV mapping supprimer une projection

Posté par: debutant

Contribution le : 21/2/2021 17:14:03

Bonjour

Je viens avec encore un souci.

J'ai fait un UV mapping qui est projeté sur une ancienne carte, et bien entendu je n'ai rien vu. J'ai enregistré et est reparti pour autre chose. Sauf que au bout d'un moment j'ai enfin constaté que j'avais l'inscription de mes pneus d'avion avec l'uv map de la carlingue ce qui fait désordre. J'ai essayé de supprimer la carlingue sans succès X supp ne donne rien. Je l'ai mis à côté de la carte mais je voudrais bien supprimer la carlingue sans supprimer l'inscription des pneus. Est ce possible ? Sinon je vais tout supprimer et recommencer. Je ne pensais pas que c'était possible. Je n'en avais pas rêvé mais je l'ai fait. Un tour de plus à mon actif. Si quelqu'un sait comment supprimer ma carlingue mais je n'ai rien trouvé à ce sujet. Ni même dans quel dossier de blender il stocke la carte avec un peu de chance j'aurai peut être pu ouvrir l'image et faire le ménage. Voilà.

Merci