



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: Re: UV mapping supprimer une projection

Posté par: lucky

Contribution le : 22/2/2021 9:26:41

Salut debutant,

Pas sûr d'avoir tout bien compris, mais si la carlingue et les pneus font parti du même objet, alors il seront sur le même UV qui est lié à cet objet. Si tu veux faire une projection UV de l'un ou l'autre seulement, il faut utiliser la fonction "Pin" qui va épingler/verrouiller les vertices UV sélectionnés (touche P il me semble). De cette manière seulement les vertices non verrouillés vont être recalculés lors de la projection UV.