



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: Re: UV mapping supprimer une projection

Posté par: debutant

Contribution le : 22/2/2021 12:50:45

bonjour

Justement c'est ce qui me surprend c'est que mon pneu et ma carlingue ne sont pas le même objet . Etant donné que je pensais acquis le fait que mon pneu était texturé et que je n'en parlais plus je me demande

1 est ce possible que les deux objets puissent être reliés par la carte map alors qu'ils sont différents.

2 n'aurai je pas encore fait une erreur et aurais supprimé mon pneu et gardé la map UV ?

3 une autre possibilité que je n'ai pas encore découvert.

D'après ta réponse et comme je le pensais la première solution n'est pas possible donc. Adieu mon pneu que j'ai dupliqué en toute confiance . Encore de joyeuses perspectives.