



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/2/2021 17:30:37

Si je comprends bien, ton perso tourne à gauche/droite et l'empty, haut/bas ?

Il y a un actuator "mouse", tu peux choisir "look" au lieu de "visibility", qui t'enlève toutes ces contraintes + la limite de rotation.

Pour le zoom, par contre, tu dois garder ton script, bien sûr.