



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: La gabarre '' Le Gros Ventre''

Subject: Re: La gabarre '' Le Gros Ventre''

PostÃ© par: Guiu

Contribution le : 23/2/2021 18:39:00

Bonsoir

pour amarrer les canons j'ai été amené à faire des cordes,
jusque là tout va bien.

Au départ j'ai créé un mesh suivant les méthodes classique, avec 30 vertices avec le modifier screw pour une itération j'arrive à 510 vertices qui représentent à l'échelle du bateau 60 mm pour un diamètre de 20. pour faire le tour d'une poulie, j'ai eu besoin de 60 cm soit plus de 5000 vertices.

Je trouve que la corde est bien gourmande en vertices..je me suis planté quelque part?

Deuxième souci, dans le but de réduire les vertices, j'ai utilisé[pour des clous il y en a bon nombre] la duplication instancié [alt D] mais réduire le nombre de lignes j'ai joint ces instances, toutes les vertices se sont additionnées??Encore une connerie de ma part?