



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 25/2/2021 13:05:33

Comme dit précédemment j'ai utilisé plusieurs empty car pensait que mon code bugerait moins avec mais ce n'est pas le cas.

Cela signifie que ma première version n'utilisait pas d'empty, tu penses vraiment que dans les précédentes versions de mon jeu je n'avais pas de caméra qui fonctionnait ?

Il est fort probable que la pause soit définitive, bonne journée.