



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bouger un objet lié à une armature via un empty**

**Subject: Bouger un objet lié à une armature via un empty**

Posté par: pyco

Contribution le : 25/2/2021 13:32:08

Salut à tous et merci d'avance. La question est dans le titre??

J'ai mon animal qui est animé via une armature (c'est un oiseau qui bouge les ailes comme s'il volait) et j'aimerais animé son déplacement indépendamment de son battement d'ailes.

Pour cela j'imagine qu'il faille lier l'armature à un empty mais cela ne marche pas et me déforme complètement mon oiseau.

J'espère être clair.

Merci à tous.