



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bouger un objet lié à une armature via un empty**

**Subject: Re: Bouger un objet lié à une armature via un empty**

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/2/2021 17:04:55

Bonsoir pyco,

edit: Tu n'est pas loin de la réponse: si tu déplaces le maillage de ton oiseau et qu'il se déforme, ça veut dire que tu n'as pas parenté celui-ci à l'armature.