



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/2/2021 17:13:51

Je ne sais pas. C'est pourquoi il faudrait analyser le contenu de ton projet pour mieux cerner la problématique.

Tu as raison, fais une pause, histoire de prendre du recul et reviens-y quand tu es prêt.

Moi, je reste dans le coin.