



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bouger un objet lié à une armature via un empty

Subject: Re: Bouger un objet lié à une armature via un empty

Posté par: FoxRock

Contribution le : 26/2/2021 15:19:00

Il y a aussi la solution simple de déplacer l'armature en mode objet. C'est ce qu'on utilise pour faire suivre une curve à un personnage sans interférer avec un walk cycle.