



Forum: Questions & Réponses

Topic: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Subject: Re: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Posté par: thomas56

Contribution le : 27/2/2021 15:56:54

Sur le principe, mais je pense que tu le sais, Blender est un logiciel graphique et non physique. Ce sont les logiciels d'architecture ou d'ingénierie qui proposent des outils de simulation des forces.

Blender peut simuler un objet qui tombe mais ce sera toujours dans l'optique de rendre graphiquement en animation une chute.

A ma connaissance c'est deux champs d'application de la 3D distincts qui répondent à des logiciels différents.