



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: Re: UV mapping supprimer une projection

Posté par: debutant

Contribution le : 1/3/2021 7:34:39

Bonjour

Merci de la réponse. Comme je l'avais dit sans être certain que c'était la meilleure solution c'est à peu près ce que j'ai fait . Je n'ai pas appliqué le subsurf mais subdivisé les faces ou la texture ne s'appliquait pas bien et le résultat est bien meilleur. En effet le report sur la fenêtre UV ne s'est pas fait attendre. j'ai vu pas mal de tutos mais il ne semble pas qu'ils parlent de ce problème à moins que ma compréhension de l'anglais ne m'ait pas permis de comprendre cette subtilité. Par contre tu as saisi la difficulté que j'ai rencontré.