



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 2/3/2021 20:31:21

Oui j'ai trouvé l'astuce des radians avant de passer aux animations pré-calculées, Je n'ai plus de problème d'orientation.

Je ne vois pas le rapport avec mon bug qui semble être que la caméra veut être à deux endroits en même temps.