



Forum: Hors Sujet !!

Topic: création d'une vidéo pour pyramide holographique

Subject: Re: création d'une vidéo pour pyramide holographique

Posté par: thomas56

Contribution le : 5/3/2021 13:34:28

Il y a peut-être une autre façon de faire même si je pense qu'avec la méthode de Meltingman tu dois pouvoir y arriver.

C'est déjà de créer le dispositif pyramidal en PVC transparent.

Tu prends les dimensions et tu positionnes ton rétroprojecteur en prenant la mesure de la distance de la caméra à la pyramide.

Ensuite tu vas dans blender et tu crées une pyramide avec les même dimensions que la pyramide PVC (le default cube - tu edites - tu sélectionnes 4 edges - Tu redimensionnes avec la touche "s" - tu supprimes la face du dessus pour filmer l'intérieur de la pyramide). Ensuite tu positionnes ta caméra 3D à la même distance que le rétroprojecteur. Tu Appliques une texture à ta pyramide avec une réflexion maximum pour faire effet miroir. Tu places une plane juste derrière ta caméra 3D et tu y appliques l'image que tu veux (ça pourrait même être un film). Et tu lances ton animation.

Pour un novice c'est pas simple. Mais sinon c'est juste tatillon car je pense que l'ajustement 3D/réalité doit pas être simple. Voilà à tester...