



Forum: Questions & Réponses

Topic: puzzle jeune enfant: créer du jeu entre les pièces

Subject: puzzle jeune enfant: créer du jeu entre les pièces

Posté par: manie

Contribution le : 5/3/2021 16:13:37

soit comme socle un paralépipède. Et comme pièce une lettre "A" majuscule.

En faisant la différence booléenne entre la lettre et le socle, j'ai un creux en forme de "A".

Mais mettre le A dans ce creux est difficile, si il n'y a pas de jeu.

Si, pour créer du jeu, j'ai l'idée de faire un scale de "A" de 0.9 par exemple, cela ne fonctionne pas car le triangle interne du A est alors trop petit pour accueillir le triangle interne du trou du socle.

Existe-t-il dans Blender une fonction magique qui ferait le rétrécissement fûté des parties solides, et non des frontières ?