



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conseil pour la réalisation d'une normal map**

**Subject: Conseil pour la réalisation d'une normal map**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 6/3/2021 14:48:50

Bonjour,

Pour tester la réalisation des "normal map" je me suis basé sur [ce tutoriel](#). J'ai appliqué la procédure sauf "Select to active".

Je ne vois pas pourquoi je n'obtiens pas le normal map (image bleue), ça doit être une histoire de sélection de l'objet ou d'une option cochée ou non.

Je mets le bend réalisé [ici](#).

Merci d'avance pour vos retours.