



Forum: Questions & Réponses

Topic: Driver un bone qui s'allonge

Subject: Re: Driver un bone qui s'allonge

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/3/2021 9:09:32

Bonjour, Bienvenue et bienvenue sur le forum !

- 1) Tu peux jouer sur le scale du bone en "Pose Mode" et mettre des clés d'animation dessus.
- 2) Si tu veux automatiser en fonction d'un autre élément de ta scène, tu peux mettre un driver sur ce scale.
- 3) Si tu veux piloter l'allongement de ton bone à partir d'un autre bone (même dans une autre armature), tu as la contrainte "Copy scale" ou même "Transform" (qui peut tout transformer, déplacement, rotation, scale en déplacement, rotation, scale).

(Les shape keys s'appliquent à un mesh, pas à une armature).