



Forum: Questions & Réponses

Topic: Driver un bone qui s'allonge

Subject: Re: Driver un bone qui s'allonge

Posté par: Bugs

Contribution le : 8/3/2021 12:41:38

Merci pour votre réponse.

Je vais tester tout ça et je vous tiens au courant.

Merci pour l'information des shapes keys pour les mesh seulement. J'avoue qu'avec les hooks, les shape keys, les drivers... je m'y perds un peu pour déterminer qui s'applique à quoi et lequel est le plus approprié selon les cas. Mais je vais creuser ça.

Question subsidiaire pendant que je teste vos suggestions.

Est ce qu'il existe une méthode procédurale, par exemple avec des nodes sur les armatures ?
Et si oui, est ce qu'il est indiqué de procéder ainsi ?