



Forum: Questions & Réponses

Topic: Driver un bone qui s'allonge

Subject: Re: Driver un bone qui s'allonge

Posté par: Bugs

Contribution le : 9/3/2021 9:41:42

Oui j'avais découvert Animation Nodes, c'est un peu pour ça que je posais la question mais je ne l'ai pas encore épluché.

En revanche merci pour la page Stack exchange, ça a l'air intéressant et je ne connaissais pas.

Je sais que la méthode procédurale offre l'avantage de ne pas être destructif et du coup en général, je préfère. Mais mon idée était de savoir si par votre expérience, il vaudrait mieux explorer la piste procédurale en priorité ou si les drivers permettent des résultats comparables. Je n'ai pas encore l'expérience pour déterminer quelle solution présente le plus de souplesse.