



Forum: Questions & Réponses

Topic: Driver un bone qui s'allonge

Subject: Re: Driver un bone qui s'allonge

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 9/3/2021 9:55:33

J'ai mis ma précédente réponse à jour.

Pour répondre à ta nouvelle question, ça dépend de ce que tu veux faire. Si tu veux étirer ton bone à certains moments seulement, des clés d'animation suffisent amplement. Tu peux les modifier plus tard ou les supprimer, en rajouter, etc...

Les drivers et nodes offrent un intérêt que si tu veux étirer ton bone en fonction d'un autre élément de ta scène.