

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

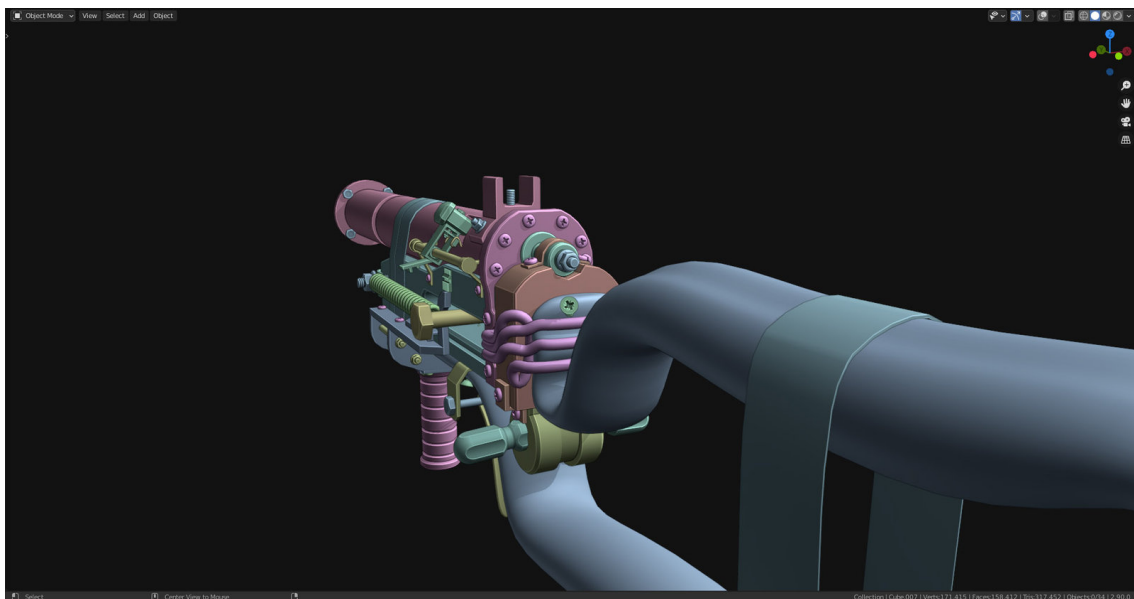
Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Refonte du premier mode de jeu !

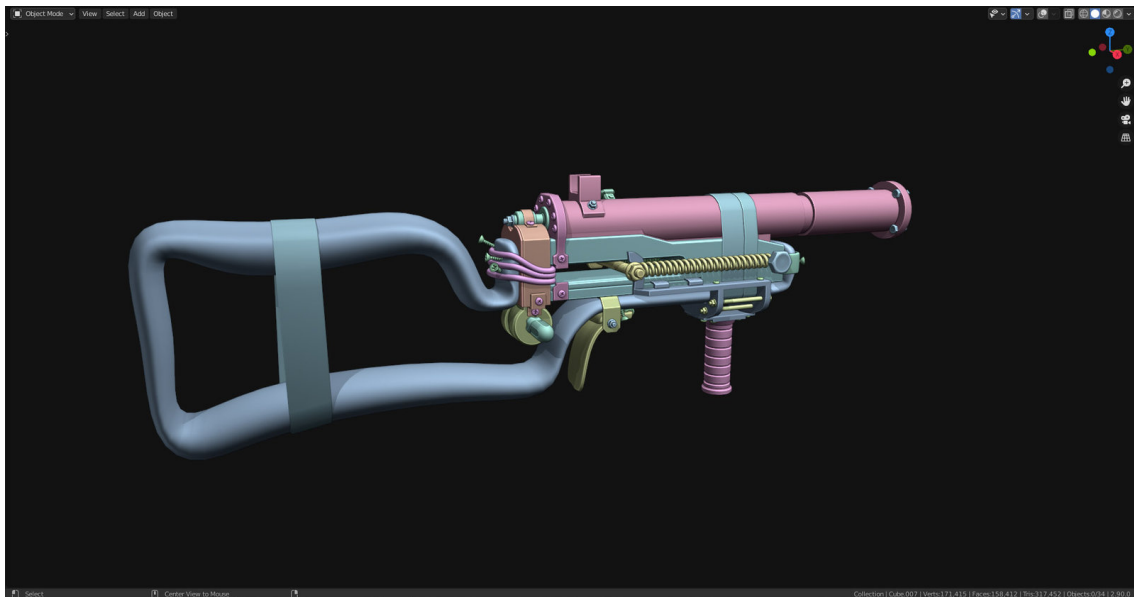
Posté par: Hook

Contribution le : 9/3/2021 20:49:10

Héhé encore bien joué à toi Rikoo

De mon côté, je poste l''avancée de la nouvelle arme en cours de fabrication...





Et une petite animation de comment ça fonctionne :

Pendant la modé, j'essai de réfléchir à comment je ferai pour bricoler l'arme à la main, pour avoir un minimum de cohérence mécanique. C'est pas 100% accurate, et elle fonctionnerai surement pas en vrai, mais ça peut faire croire que si vu de l'extérieur

Je pense m'arrêter la niveau complexité il commence à y avoir beaucoup de pièces, donc prochaine étape la retopo et texture ! J'ai hâte de texturer ça avec substance

Bonne nuit ++