



Forum: Questions & Réponses

Topic: Driver un bone qui s'allonge

Subject: Re: Driver un bone qui s'allonge

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 10/3/2021 9:12:01

Citation :

En fait il est assez difficile de bien faire en sorte que la pointe (tail) du bone enfant reste fixe quand je fais tourner le bone parent pour que l'enfant compense complètement le mouvement.

Il existe pour cela une solution très simple : IK

[Inverse Kinematics](#)

Avec ça, ton problème est facile à résoudre.