



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: Re: UV mapping supprimer une projection

Posté par: debutant

Contribution le : 11/3/2021 13:26:50

Bonjour

Encore un souci avec UV map. j'ai texturé un réacteur sur mon avion, je l'ai dupliqué et passé de l'autre côté et effectué une symétrie sur l'axe des X étant donné qu'il n'est pas symétrique. Mes dessins sont restés corrects mais les inscriptions invitant les mécanos ou autre personnels au sol à ne pas passer devant le réacteur pour vérifier qu'il fonctionne normalement sont écrites à l'envers. Y'a-t-il une solution style apply quelque part? J'ai rechargé l'image en me disant que ce serait bon, et rien de mieux.