



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Résolu - Liquides, remplir un récipient cylindrique**

**Subject: Résolu: Liquides, remplir un récipient cylindrique**

Posté par: CBY

Contribution le : 16/3/2021 17:45:08

Bonjour,

J'utilise la 2.82 et ça a changé par rapport à la 2.7

J'avais déjà mis mon cylindre en "effector" (obstacle), par contre il faut aussi initialiser une "surface thickness" à une valeur non nulle et suffisante:

- . à 0: ça passe à travers
- . jusqu'à 0.6 ça fuit
- . à partir de 0.7... ça finit par marcher.

Sinon on a une passoire!

voir: [https://www.youtube.com/watch?v=2O0QcLpAxV4&t=370s&ab\\_channel=BlenderMadeEasy](https://www.youtube.com/watch?v=2O0QcLpAxV4&t=370s&ab_channel=BlenderMadeEasy)