



Forum: Questions & Réponses

Topic: Résolu - Liquides, remplir un récipient cylindrique

Subject: Re: Résolu - Liquides, remplir un récipient cylindrique

Posté par: lucky

Contribution le : 17/3/2021 10:41:22

Salut CBY, bon la réponse en 1 mot était peut être un peu trop succinte.

En fait cela dépend de la résolution du fluide (de manière générale, je n'utilise pas personnellement le moteur de fluide de Blender mais un addon nommé "FlipFluids", mais je suppose qu'ils fonctionnent de manière similaire).

Si la résolution est trop faible, le calcul des collisions avec les obstacles ne sera pas assez précis, donc le fluide passera à travers. Donc, effectivement il faut soit augmenter l'épaisseur de l'obstacle artificiellement, soit augmenter la résolution.