



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème rendu d'animation sur 2.83 et 2.92

Subject: Problème rendu d'animation sur 2.83 et 2.92

Posté par: Zarathoustra

Contribution le : 21/3/2021 9:19:57

Bonjour à tous,

Je viens solliciter votre aide pour un problème survenue sur les versions 2,80 à 2.92.

Je m'explique.

Je voudrais refaire le rendu d'une animation déjà effectuer avec la version 2,79, mais une erreur se glisse dans l'animation de mon personnage, qui est un insecte. Une des pattes pas forcément la même, ne suit pas le mouvement qui lui a été dédié. Ce qui n'avait pas lieu lors du précédent rendu. Cette erreur est provoqué que lors du rendu en animation et pas si je fais un rendu d'une image seul. Pas non plus forcément au même endroit de l'animation et pas non plus sur deux pc différent, c'est en fait complètement aléatoire. J'ai cherché de quoi cela pouvait venir, mais sans résultat.

Je vous mets en ligne deux images montrant l'erreur en question, le .blend de l'animation est trop volumineux pour être mis sur pasteall.org, mais en cas de besoin je peu le mettre sur un autre hébergeur.

[Rendu fixe](#)

[Rendu d'animation](#)

Merci par avance de vos réponses