



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème rendu d'animation sur 2.83 et 2.92**

**Subject: Re: Problème rendu d'animation sur 2.83 et 2.92**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 21/3/2021 10:52:26

Also... Zara !

En général, il est prudent de sortir l'animation d'abord en images fixes (par exemple PNG qui est lossless) et ensuite de les assembler facilement en anim dans le Sequencer.

Si l'erreur semble aléatoire, et si les images fixes sont bonnes, suis cette méthode. Et au cas où une image est erronée, rends-la à nouveau jusqu'à ce qu'elle soit correcte.