



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: transparence d'une texture**

**Subject: Re: transparence d'une texture**

Posté par: flahaut

Contribution le : 21/3/2021 16:29:05

salut

si tu es sous Eevee, tu as peut être fait la même erreur que moi il y a quelque temps : dans Material-  
settings, ton Blend mode est peut être réglé sur 'opaque' au lieu de 'alpha  
blend' ;