



Forum: Questions & Réponses

Topic: UV mapping supprimer une projection

Subject: Re: UV mapping supprimer une projection

Posté par: meltingman

Contribution le : 26/3/2021 2:55:53

oui c'est bien la solution de Rimpotche de faire un scale negatif (Dans l'uvmap éditeur) ou dans le node [Mapping>scale] qui peut t'aider.

Mais aussi, tu à reposé une autre question dans ton topic ou on avait déjà répondu à ta question. du coup ce n'est pas évident de suivre qu'il s'agissait d'une autre question :D.

préfère créer un autre topic pour une nouvelle question.

A moins qu'il ne s'agisse d'un topic long (comme la création d'un jeu par exemple..) Mais même la, les questions est mieux de les poser à part pour que ça soit plus simple de les voir et d'y répondre.

++