



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight**

**Subject: Re: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/3/2021 11:34:22

perso je trouve ça plus simple d'appliquer les mirrors et de joindre tous les objets ensemble avant de parenter, tu devrais peut-être le faire, et ensuite régler tes problèmes de weight paint

mais je ne trouve pas l'armature dans le fichier que tu partages, est-ce que tu es sûr que tu partages le bon fichier ?