



Forum: Questions & Réponses

Topic: Le feu avec Eevee... ça brûle

Subject: Re: Le feu avec Eevee... ça brûle

Posté par: CBY

Contribution le : 26/3/2021 12:49:50

Suite...

Ça marche sur une scène plus complexe de grande dimension avec 78 objets.

La caméra initiale était à 260m avec une grande focale.

Ajout d'une 2ème caméra à 60m f=50mm pour un plan rapproché.

Pas de feu visible avec la caméra 1 sur plan d'ensemble, OK avec la caméra 2.

Le feu n'est plus visible à partir d'une distance caméra d'environ 110m.

A noter qu'avec Cycles on ne rencontre pas ce problème, mais pour un rendu d'une vue, 2" avec Eevee et 3" avec Cycles, dissuasif en ce qui me concerne.

Pourvu que ça dure!