



Forum: Questions & Réponses

Topic: paint sous 2.79

Subject: Re: paint sous 2.79

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/3/2021 15:07:03

il y a deux trucs :

- il déplace l'UV dans l'UV Editor, pas dans la 3D view

- il faut que tu fasses un unwrap de ton plan et que tu assures que dans ton Shader Editor (qui s'appelle encore Node Editor dans ta version je pense) tu as un node Image Texture (avec l'image créée) branché dans un Diffuse (ou dans l'entrée Color du Principled BSDF), éventuellement un Texture Coordinate et un Mapping en amont

donc ta chaîne de nodes doit ressembler à (Input) Texture Coordinate > (Vector) Mapping > (Texture) Image Texture (avec ton image) > (Shader) Diffuse > Output