



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: paint sous 2.79**

**Subject: Re: paint sous 2.79**

Posté par: moonboots

Contribution le : 30/3/2021 21:32:04

je ne sais pas ce qui se passe exactement à la fin, à savoir le fait qu'il ouvre à droite la bonne image, mais en tout cas, quand tu dis que tu ne vois pas l'image c'est tout simplement que tu ne l'as pas ouverte, tu peux la sélectionner dans le menu déroulant qui se trouve à gauche du bouton New.

sinon, dans le Node Editor, vérifie que l'image créée est bien chargée dans un node Image Texture, et branche ce node dans un Shader > Diffuse (ou un Emission, ou un Principled BSDF) que tu branches dans l'Output