



Forum: Questions & Réponses

Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres

Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres

Posté par: Warels

Contribution le : 11/4/2021 15:31:17

Salut moonboots oui l'idéal ce serait par mesh en fait directement, je veux que ce soit une simulation réelle on va dire car le but est d'exporter cela en .fbx par la suite