



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres**

**Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres**

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/4/2021 0:59:07

Personnellement je ne vois que les Shapes Keys pour réaliser ce genre de chose.  
à moins qu'en passant par les attribus d'objet on puisse animer des changements de MESH? je ne sais pas

mais en créant plusieurs Shapes (formes) d'un meme objet, tu pourrait passer de l'un à l'autre très facilement.

Sinon, il y à aussi la possibilité de déplacer un objet tellement vite/instantanément qu'il donne ainsi l'illusion d'avoir été interchangé (etla c'est "physique") ou troidéique

++