



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres**

**Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres**

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/4/2021 22:38:09

oui..

bon, la pour ton exemple, tu peux reprendre le principe du remplacement des cubes ou sinon celui du changement de couleurs.. tu paramètre ça dans ton shader et tu anime ça et ça me semble plus facile.

Mais bon, si c'est "physiquement" ou que les formes sont diverses le truc qui déplace peut être mieux créé l'animation.

<https://pasteall.org/blend/1e35b82b87434adc9704e09f4711aa55>

ici les clés sont posées avec un interpolation "constant".  
c'est la touche T au dessus du Dopesheet :).

++