



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de réparation de maillage

Subject: Problème de réparation de maillage

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 13/4/2021 22:13:58

Salut salut,

J'ai récupéré/assemblé un modèle de cerveau humain segmenté dont je vous partage ce morceau pour montrer le problème qui m'occupe:

<https://pasteall.org/blend/7883676cc949450c963773e5c40c9ce3>

Tous les morceaux semblent avoir le même problème de vertices surnuméraires sur l'avant-dernière ligne avant le bord libre.

J'ai essayé de les sélectionner avec une sélection espacée suivie de Ctrl+Shift+; mais cette fonction ne reconnaît pas la différence entre la dernière et l'avant dernière rangée de sommets et ça ne me permet donc pas de sélectionner uniquement les vertices non-waterproof de l'avant-dernière ligne pour les dissoudre/dissolve;.

Vos idées sont les bienvenues, je sèche...

Les sélectionner permettrait de fermer/bridge edge loops; chaque morceau; ce qui serait plus présentable.

A bientôt