



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de réparation de maillage

Subject: Re: Problème de réparation de maillage

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 14/4/2021 6:59:49

Bon, j'ai trouvé:

Sélectionner un sommet décousu; Select similar>Amount of connecting edges; Dissolve vertices;
Mesh>Clean up>Merge by distance

Yeahh