

Forum: Questions & Réponses

Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres

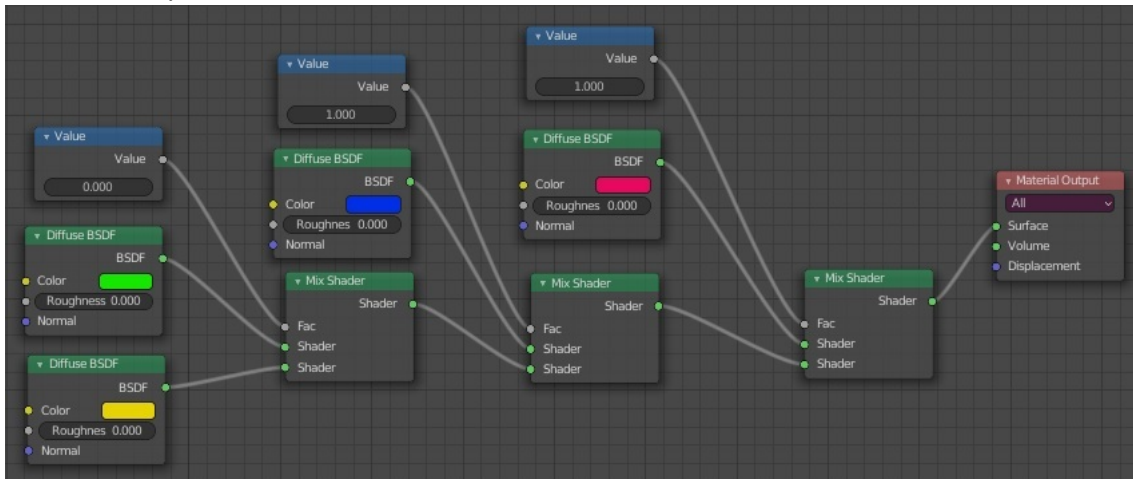
Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres

Posté par: Horemheb

Contribution le : 15/4/2021 14:52:24

Bonjour,

Si ton souci est juste un changement de couleur de tes cubes je te propose d'utiliser une cascade de MixShader avec en Fac des valeurs à 0 ou 1 gérées par des Keyframes comme sur l'exemple suivant



Par exemple

les valeurs 0,0,0 donnent du rouge

les valeurs 0,0,1 donnent du bleu

les valeurs 0,1,1 donnent du vert

les valeurs 1,1,1 donnent du jaune

Avec cette méthode tu peux le faire pour autant de cubes que tu le souhaites sans avoir à déplacer tes cubes.