



Forum: Questions & Réponses

Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres

Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres

Posté par: moonboots

Contribution le : 15/4/2021 15:06:23

ou bien faire un keyframe sur la couleur d'un Diffuse ou d'un Emission, mais est-ce que l'export .fbx garde les animations de materials conçues dans Blender ?