



Forum: Questions & Réponses

Topic: Direction de l'éclairage du ViewPort

Subject: Re: Direction de l'éclairage du ViewPort

Posté par: moonboots

Contribution le : 16/4/2021 10:41:56

en mode Material ça va utiliser des HDRI, peut-être que pour résoudre ton problème tu peux créer ton propre HDRI (qui soit lumineux en bas, contrairement à tous ceux qui sont proposés) et ajouter aux HDRI existants, il suffit de cliquer sur l'écrou à droite dans le panneau Viewport Shading, ça va t'ouvrir les Préférences et là tu peux aller chercher un nouvel HDRI. Ce serait plus simple qu'on puisse faire tourner les HDRI sur les axes X ou Y. Maintenant peut-être que je loupe une solution plus simple... Sinon fais une duplication liée de ton objet et retourne-le sur l'axe X ou Y de manière à ce que le bas soit maintenant orienté vers le haut