



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight

Subject: Re: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 16/4/2021 19:59:50

Merci pour vos réponse, à force de test et surtout en écumant les forums et les tutos j'ai trouvé !

Il y avait les problèmes que vous souleviez et aussi les normals faces ! Je donc re calculé les normals en "outside" et magie magie !

Pour les habits, la technique consiste à les parenter en "empty group" à l'armature puis de copier les propriétés du body pour le shabits, dans mon cas la veste continuait à faire sa life, j'ai donc construit le bonhomme en un seul et unique mesh, la peau devient les habits, il n'y a rien dessous...

Plus qu'à travailler les mains

<https://www.casimages.com/i/210416100818711729.png.html>