



Forum: Questions & Réponses

Topic: Explosion via l'option 'locations' et 'limit location constraint';

Subject: Explosion via l'option 'locations' et 'limit location constraint';

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 18/4/2021 8:13:33

Salusalut,

un nouvelle question me taraude:

J'ai appris hier soir qu'il était possible de créer un effet d'explosion très simplement en cochant l'option 'locations' du bouton 'options' en haut à droite du viewport (celui que je n'utilisais jamais); en sélectionnant plusieurs objets et en faisant un scale à partir du Median point.

https://youtu.be/JMBMHScA_j0?t=3680

Ça fonctionne impec;, et le retour à la position de base se fait avec un 'Alt+G' (et non pas 'Alt+S').

J'espérais parvenir à limiter les mouvement à des échelles positives (pour un effet explosif et pas implusif qui n'a aucun intérêt) mais une contrainte 'limit location' (car c'est bien la valeur affectée lorsque l'option 'locations' est cochée) en global ET en local space déplacent mon objet (alors que sa position est appliquée) et custom space ne limite pas les déplacements implusifs.