



Forum: Questions & Réponses

Topic: Remplacer un objet par plusieurs autres

Subject: Re: Remplacer un objet par plusieurs autres

Posté par: Horemheb

Contribution le : 18/4/2021 8:22:27

Salut Warels,

Comme je te l'ai indiqué, ne passe pas par la "messagerie privée" pour demander des infos complémentaires.

Je ne peux pas t'envoyer de .blend car j'ai utilisé cette méthode pour changer l'image d'une texture de tissu sur un vêtement.

Il faudrait que tu puisses répondre à la question de MoonBoots concernant les exportations .fbx

Citation :

je suis loin d'être un expert

Sais-tu créer un nouveau matériau ?

Sais-tu affecter une "Keyframe" à la couleur de ce matériau ?

Sais-tu mettre les canaux (channels) en Cyclic ?

Si oui, le plus simple est de faire comme te l'indique MoonBoots. Tu crées un matériau par cube et tu changes de couleur en alternance en affectant à chaque fois une "Keyframe".

D'autre part changer de couleur toutes les 5s, sachant que tu es à 25 images/seconde signifie que tu changeras de couleur toutes les 125 images (frames) sur la TimeLine, ce qui donne 500 images pour 4 couleurs.

Bon courage